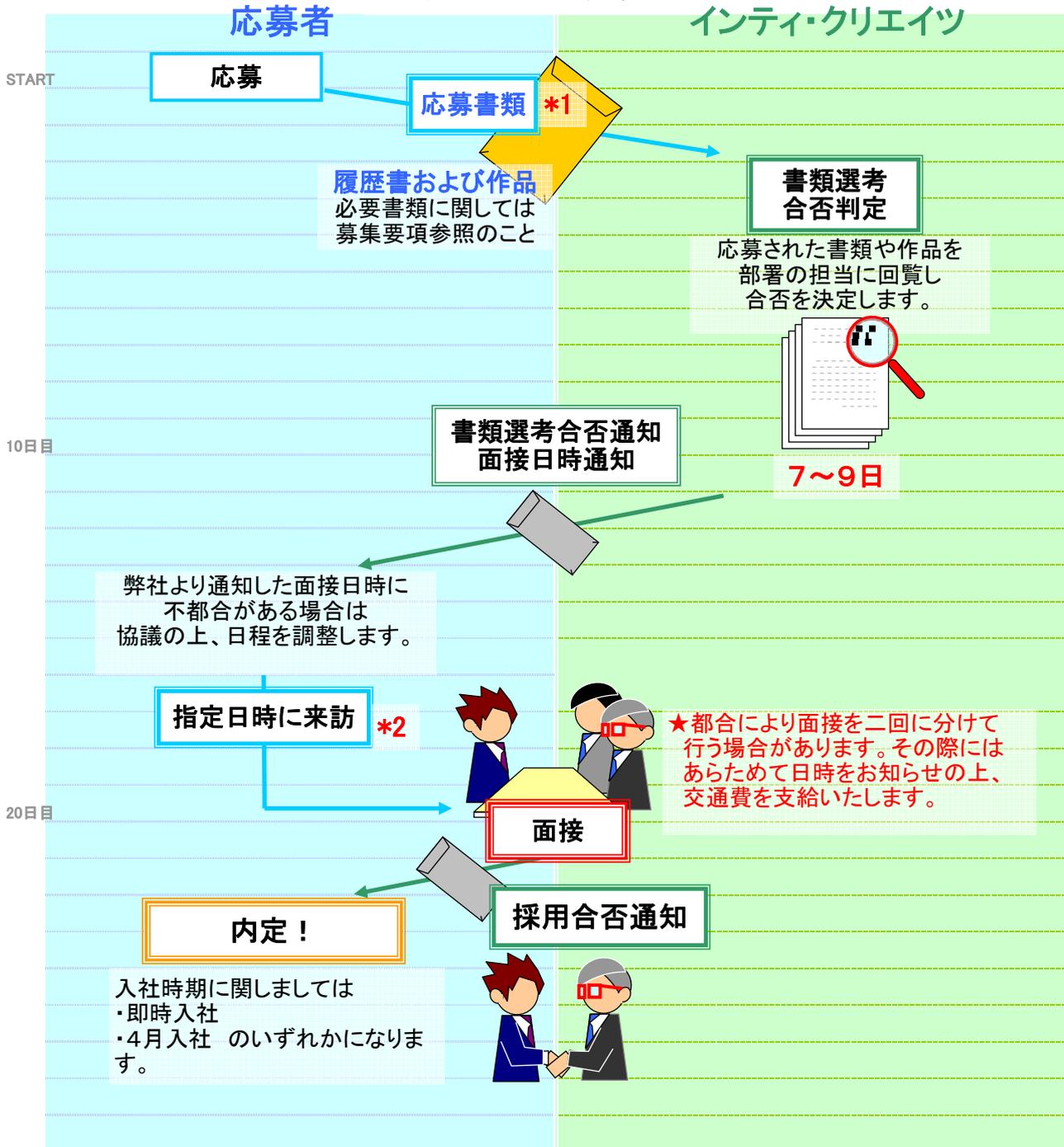


開発部門 選考過程 〈ゲームプログラマ〉



* 1 応募書類の送付先は、本社 採用担当:前田 となります
* 2 面接地は本社となります